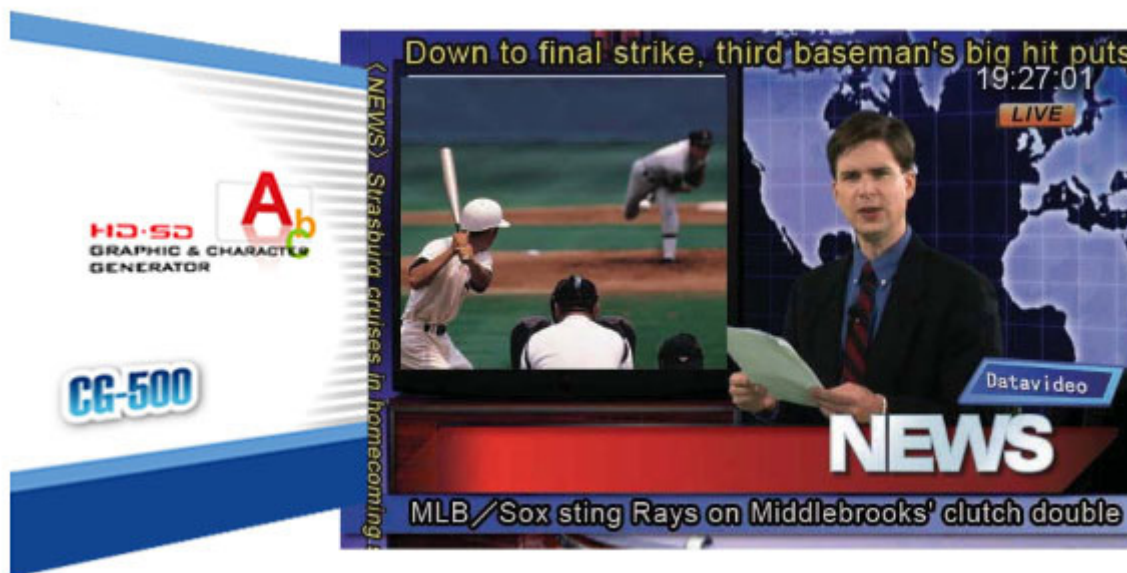


## GÉNÉRATEUR DE CARACTÈRES CG-500



## CARACTÉRISTIQUES

- ✓ Haute qualité de rendu et des effets GPU y compris 3D PageCurl, Circonvolution, explosion et lumière linéaire
- ✓ Tous les effets peuvent être édités image par image.
- ✓ Jeu de groupe et texte innovateur: par caractère, par ligne et par texte, texture dynamique GPU exclusive
- ✓ Modèles: y compris la mise en page, mise en page CG, animation, effet, etc
- ✓ Modifier à la volée: créer et modifier sans interrompre la diffusion actuelle
- ✓ Contrôle flexible de la liste de lecture: 3 playlists, 1 sous-titre et une liste de lecture rapide, la lecture arbitraire, lecture programmée ou la lecture automatique
- ✓ Contrôle indépendant de la liste de lecture via raccourci
- ✓ Donnée temps réel pour le bandeau de texte, texte classique ou animation d'objet. Ces objets peuvent être liés à des types de source de données externes (comme un fichier CSV, fichier texte, ODBC, etc) pour la mise à jour en temps réel des informations graphiques
- ✓ Les moniteurs externes affichent l'édition du titre et l'affiche via une sortie VGA.
- ✓ 3D stéréoscopique, Création et jeu: côte à côte, en haut et en bas, la sortie ligne entrelacée. Support hardware stéréoscopique 3D avancé, double sortie pour l'œil gauche et droit.
- ✓ Compatible avec carte DeckLink HD Extreme 3D + carte
- ✓ Windows seulement

## DESCRIPTION

### Ajouter le CG-500 à votre flux de travail live

Le CG-500 est un générateur de graphismes, de titres et caractères multi-couches. Une solution temps réel pour de la programmation live et de la post-production.

Il est largement compatible avec le matériel vidéo professionnel actuellement disponible et supporte le réglage flexible de plusieurs playlists, même quand les titres sont en train d'être créé.

### Rendu haute qualité avec les effets du GPU

Des centaines d'effets GPU tel que Circonvolution, explosion et lumière linéaire peuvent être rendus en temps réel. Le logiciel comporte des fonctions innovantes comme jouer des images avec du texte défilent et toute une bibliothèque d'effet.

## TEMPLATES

Les templates graphiques comprennent un modèle globale de template, un template pour le générateur de caractère, un template pour l'animation, un template pour les effets, etc. Les réglages pré-définis incluent des shaders, des niveaux de couleur et des textures.

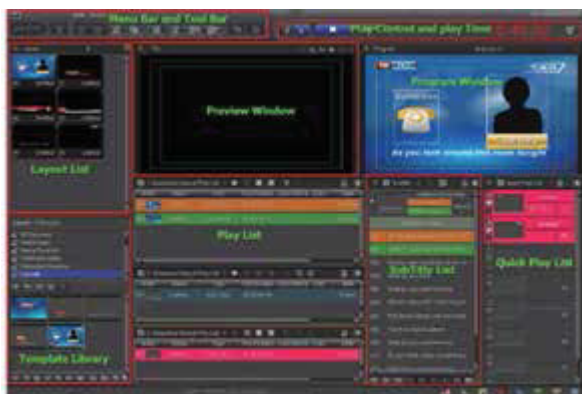


## DIFFÉRENTS EFFETS DU GÉNÉRATEUR DE CARACTÈRES



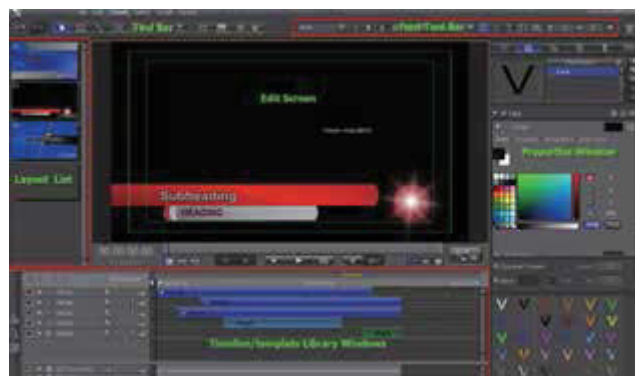
## PLAYER

Le player CG-500 est utilisé pour éditer le modèle des titres, sous-titre, éléments graphiques et logos. L'utilisateur a un contrôle total de ses play-lists et layouts. Le player CG-500 est constitué d'une barre menu et outils, contrôle de lecture et barre du temps, liste des calques, librairie des templates, 3 play-lists, liste des sous-titres, liste de lecture rapide, fenêtre de pré-visualisation et fenêtre programme.



## PUISSANT EDITEUR

L'éditeur CG-500 est utilisé pour créer des calques. Il est constitué d'une barre d'outils, un écran d'édition, d'une fenêtre avec une ligne du temps, une fenêtre pour les propriétés, une liste des calques.



## SPÉCIFICITÉ SYSTÈME

- ✓ CPU: Intel Core Duo 2.4 GHz
- ✓ Ram: 1 GB or higher
- ✓ Espace minimum sur le disque dur: 500 GB
- ✓ Résolution écrans: 1280x800
- ✓ Carte graphique compatible Vetex Shader 3.0 avec 256Mb de RAM. NVIDIA avec 96 stream processor et ATI avec 480 stream processor.
- ✓ OS: Windows™ XP SP2™

